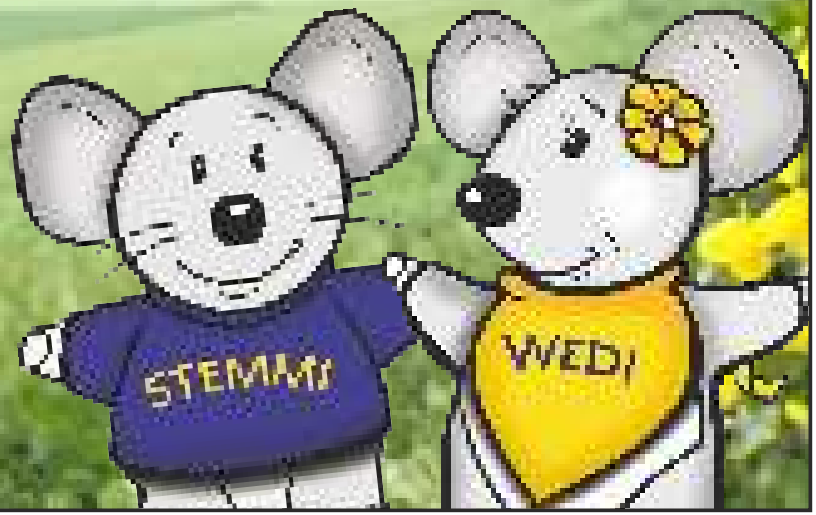
RAD-WANDER-SPASS

STEMWEDE 2020

Name: .....



Wir sind Stemmi und Wedi .

Seit einiger Zeit wohnen wir in den Stemweder Mühlen und fühlen uns dort so richtig wohl. Außer unserem „zu Hause“ kannten wir aber noch nicht viel vom schönen Stemwede, deshalb haben wir uns auf eine abenteuerliche Reise durch die Gemeinde gemacht. Wir haben wahnsinnig viel erlebt, spannende Plätze entdeckt und weite Strecken zurückgelegt.

Hast Du auch Lust auf ein Abenteuer? Dann los! Schnapp Dir Dein Fahrrad und natürlich Deine Eltern, genug zu essen und trinken und auf geht‘s zum großen „Stemweder Rad-Wander-Spaß“!!!!

Um an die besonderen Stemweder Plätze zu kommen, geben wir Dir hier Tipps und Hinweise. Wenn Du dort angekommen bist, musst Du die „Stempelbox“ finden und ganz wichtig, nachdem Du den Platz erkundet hast, drück den Stempel in das dafür vorgesehene Kästchen.

Da wir nach der Reise ganz schön aus der Puste waren, kannst Du Dir die Strecken selber überlegen - hauptsache Dein „Pass“ ist zum Ende des Abenteuers und bis zum Ende der Sommerferien mit allen 10 Stempelabdrücken gefüllt, denn nur dann gibt's eine super Überraschung, die Du Dir in der Stemweder Touristinfo (Buchhofstr. 17 in Levern) oder im Life House (Am Schulzentrum 14 in Wehdem) abholen kannst!

1

Hinweis zum Stempel 1 (Levern):

An diesem Ort gibt es etwas,
das sehr lecker, aber ganz kalt ist,
mitten im historischen Ortskern!

2

Hinweis zum Stempel 2 (Destel):

Es hat Flügel, aber kann nicht
fliegen! Früher hat dort
ein Müller gearbeitet!

3

Hinweis zum Stempel 3 (Sundern):

Ein wunderschöner Bauernhof, hier leben Pferde, Schafe und Hühner. Mit TON kann man dort Tassen herstellen. Ein großes Fass zeigt den Weg dorthin.

Hinweis zum Stempel 4 (Haldem):

Um zu diesem Platz zu kommen, musst Du zu einer Straße fahren, die heißt nicht MORGEN, sondern ..., nicht TAL, sondern ... und davor steht ein „ZUM“! Dort sitzt eine Eule neben einer Bank und bewacht die Stempelbox!

4

5

Hinweis zum Stempel 5 (Dielingen):

Wo die Linden sind, steht ein großes Gebäude mit einem weißen Turm und einer Glocke, die zum Beispiel am Sonntagmorgen läutet.

6

Hinweis zum Stempel 6 (Arrenkamp):

Um zu diesem dreieckigen Haus zu gelangen, musst Du eine steile Bergstraße hochfahren. Richtung Tal hängt eine alte Glocke.

Hinweis zum Stempel 7 (Westrup):

Sucht den Turm und daneben einen Teich mit quakenden Tieren (auch „Poggen“ genannt), die man anblicken kann. Einmal im Jahr ist dort „Rock am Turm“.

Hinweis zum Stempel 8 (Wehdem):

Hier an diesem Ort ist meist viel los!
Gerade Kinder haben dort viel Spaß
und können viel lernen.
Abends sind dort manchmal
Konzerte oder Sport für die Großen.

9

Hinweis zum Stempel 9 (Oppendorf):

Diesen Ort erkennst Du von weitem,
was dort steht ist rot-weiß gestreift,
eigentlich gibt es solche Türme nur
an der See! Aber auch bei uns
in Stemwede!

10

Hinweis zum Stempel 10 (Oppenwehe):

An diesem Ort wirst Du zum
Entdecker und Beobachter! Geh die
Treppen hoch und finde die vielen großen und kleinen Vögel
im Oppenweher Moor. Dieser Aussichtsturm ist einfach toll!